

Kakerlak i en fart

The Shab-al-Hiri Roach

Flemming Lindblad

7. oktober 2006

Før hver hændelse (*Event*)

- Se i listen over *Pembertonians* og se hvem af disse der skal optræde. Pembertonians på listen skal optræde, enten ved tilstedeværelse, eller ved omtale el. lign.
- Spillere med spilpersoner under kakerlakkens indflydelse vælger et mål for deres kort.
- Alle trækker et kort.
- Spillere med kakerlakfri spilpersoner vælger et mål for deres kort hvis der er et.
- Enhver spiller *der ønsker det*, sætter en scene

I hver scene

- Den spiller der iscenesætter, satser 1–5 prestigepoint, bestemmer scenen og bestemmer hvad der er på spil (hvad der spilles om).
- Iscenesætteren, bestemmer hvilke spilpersoner der er med, uddelegerer Pembertonians og evt. andre NPC'er til de øvrige spillere. Det er ikke et krav at uddelegere til samtlige spillere. **Enhver spiller der er med, satser et prestigepoint.**
- Spillere der ikke allerede er tildelt en rolle, må dukke op i scenen hvis de har lyst. Man må dukke op som sin egen spilperson og/eller som NPC (evt. flere). **Enhver der gør dette, satser et prestigepoint.**
- Scenen spilles og afsluttes med et terningslag for at afgøre konflikten. Før terningslaget bestemmer hver spiller hvilken side hans spilperson/NPC er på. **Dette kan ikke dikteres af iscenesætteren.**
- Spilleren med det højeste enkelte terningslag vinder konflikten og fortæller afslutningen på scenen.
- Iscenesætteren vinder eller taber det satsede antal prestigepoint.
- Enhver spiller på vindersiden vinder et prestigepoint; enhver spiller på tabersiden taber et prestigepoint.